Curs ASC sapt 9

definirea unei date = declarare + alocare

(definirea unui simbol) (specificarea atributelor) (rezervarea spatiului de memorie)

(multipla) (unica)

variabila = (nume,set de atribute, referinta, valoare)

set de atribute = (tip\_data, DoV,DuV,clasa de memorie)

DoV = scope(domeniu de divizibilitate)

DuV = durata de viata (extent)

in orice limbaj de programare de nivel inalt exista trei spatii logice de alocare:

a)segment global de date (GDS) -variabile globale ale programului

b)stiva – variabile locale ale programului

c)heap – variabile dinamice

Ce este o variabila dinamica?

a = new(...)

p = malloc(sizeof(tip\_de\_date))

care este numele unei variabile dinamice?

nu au nume!!!

domeniul de divizibilitate = portiunea de cod sursa in care variabila e vizibila si accesibila

care e domeniul de divizibilitate al unei variabile dinamice?

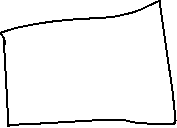
este egal cu domeniul de divizibilitate al pointerului asociat

clasa de memorie = regimul de utilizare al variabilelor la nivelul programului

Pentru a utiliza clasa de memorie in C/C++ avem functiile: auto, register, static, extern

static:

* face locala unui modul o variabila sau o functie
* **static int a;** provoaca alocarea variabilei a in segmentul global de date indiferent de locul aparitiei declararii variabilei respective



parametrii functiei nu au referinta si valoare

a4 dw a2+1 -> a2 nu e L value deci folosim offset-ul